Test: Bildbearbeitung mit Gimp

Bevor du beginnst:

****- Kopiere beide Bilder („Bild1“ und „Bild2“) auf deinen Desktop

- Speichere das Ergebnis unter dem Namen: „Vorname Nachname“ ab.

- Speichere die Ergebnisdatei auf dem Desktop.

**- Die Ergebnisdatei soll 1x das Dateiformat .png haben und 1x .xcf**

Aufgabe 1:

* Schneide aus der Datei „Bild 1“ den Kajakfahrer aus und füge ihn in die Datei „Bild 2“ ein. Der Kajakfahrer soll sinnvoll auf dem See platziert werden.

Aufgabe 2:

* Füge einen Unschärfeverlauf ein. Dabei soll der linke Teil des Bildes scharf und der rechte unscharf sein.

Aufgabe 3:

* Füge einen harten schwarzen Rahmen ein.
* Bearbeite den Rahmen so, dass er zur Bildmitte hin weicher wird.

Aufgabe 4:

* Gestalte das Bild so um, dass die untere Kante aussieht, als ob sie abgerissen wurde.

**Viel Erfolg!**

